

Džejs Meklejn,
Sara Hal i Lara Brajan

NE DOSADNA KNJIGA

Ilustrovali: Džekob Suva, Eli O'Šej,
Kajl Rid i Brajoni Mej Smit

Prevela Dijana Radinović

— Laguna —

DOSADNO TI JE, JELDA?

Onda probaj sledeće tehnike za razbijanje dosade.

1

Opiši na slikovit način koliko ti je dosadno.

Na primer...

Dosadno mi je kao astronautu koji lebdi u kosmičkom brodu, koji ni sa kim nije progovorio ni reč već hiljadu i jedan dan i koji ne može ni da gleda kroz prozor jer je zamagljen.

Je l' možeš ti bolje?

2

Sastavi što više reči pomoću slova iz rečenice **MNOGO MI JE DOSADNO**.

GADNO

MISAO

ODONDA

Možeš li da sastaviš deset novih reči?

3 Pokušaj da izgovoriš „dosadno mi je“ što brže možeš...
...a onda što sporije.

Koliko puta
možeš da izgovoriš
„dosadno mi je“ za
deset sekundi?



4 Napiši reč DOSADA na što
više različitih načina.
Evo ti nekoliko primera:

DOSADA Dosada
DOSADA DOSADA
DOSADA Dosada

A ovo je tek
početak!

U ovoj češ knjizi pronaći
još mnogo ideja.

Prelistavaj knjigu,
nasumično je otvaraj
ili pretražuj sadržaj na
4. i 5. stranici.

U knjizi ima i zadataka i pitanja, a rešenja i odgovore
češ naći na 126. i 127. stranici.


5 A možeš, recimo, i da naučiš
da kažeš reč „dosada“ na
dvanaest različitih jezika.

langeweile (nemački)	kebosanan (malajski)	diflastod (velški)
verveling (afrikanski)	tylsistyminen (finski)	aburrimientø (španski)
tédio (portugalski)	la noia (italijanski)	nuda (češki)
chán nản (vijetnamski)	inip (filipinski)	l'ennui (francuski)

UMESTO DA SE DOSAĐUJEŠ...

- 6 Uzmi olovku
- 8 Testiraj čula
- 10 Napravi pozorište senki
- 12 Igraj se aviončićem
- 14 Otkrij slučajne izume
- 16 Pravi muziku
- 18 Napregni mozak
- 20 Žongliraj
- 21 Vezuj čvorove i skupljaj markice
- 22 Piši o ukletoj kući
- 24 Prorici budućnost
- 26 Postani tata-mata za pastu
- 28 Napravi kockice
- 30 Preživi u džungli
- 32 Nauči da bitboksuješ
- 33 Praskaj!
- 34 Postani majstor fotografije
- 36 Trkaj se
- 38 Reši misterije
- 40 Preruši se
- 42 Igraj igre s kamenčićima
- 44 Posmatraj ptice
- 46 Pobjegni iz zamka
- 48 Nacrtaj menažeriju
- 50 Napravi ledene poslastice
- 51 Napravi sneška
- 52 Napiši uzbudljivu priču
- 54 Napravi telefon
- 55 Kaži zdravo...
- 56 Dešifruj hijeroglif
- 58 Čitaj oblake
- 60 Nađi reči
- 61 Testiraj pamćenje 1
- 62 Testiraj pamćenje 2
- 63 Upamti pokrete
- 64 Uzgajaj povrće
- 65 Uzmi reznice
- 66 Posmatraj zvezde
- 68 Trkaj se s pingvinima
- 70 Napravi ogromne mehure
- 72 Pronikni u tajne uma
- 74 Napravi animaciju
- 76 Pitaj sve
- 78 *Romano vivito mare*


Ove su
reči na
latinskom.
Saznaj zašto
na 78. i 79.
stranici.



Savete za crtanje
pronađi na stranicama
6-7, 48-49. i 94-95.

- 80 Napravi siluetu
- 82 Napravi kuglanu
- 83 Nabaci alku
- 84 Budi umetnik u prirodi
- 85 Budi dino-detektiv
- 86 Napravi zin
- 88 Zavaraj oči
- 90 Napravi čamčić
- 92 Reši enigmu
- 94 Crtaj mace i kuce
- 96 Puštaj zmaja
- 98 Igraj se kartama
- 99 Izvedi trik s kartama
- 100 Pravi papirne figure
- 101 Pravi slagalice
- 102 Nauči jezik slonova
- 104 Igraj se rečima
- 105 Stvaraj kolaž-poeziju
- 106 Raširi jedra
- 107 Zaplovi brodom

- 108 Napravi čudovište
- 110 Postani špijun
- 112 Nadahni se čuvenom pričom
- 114 Slikaj povrćem ili prstima
- 116 Igraj se brojevima
- 117 Uoči razlike
- 118 Nauči baletske stavove
- 119 Napravi ukrase
- 120 Vežbaj za astronauta
- 122 Saznaj koja si životinja u duši
- 123 Pođi u potragu
- 124 A ako ti je i dalje dosadno...
- 126 Rešenja i odgovori



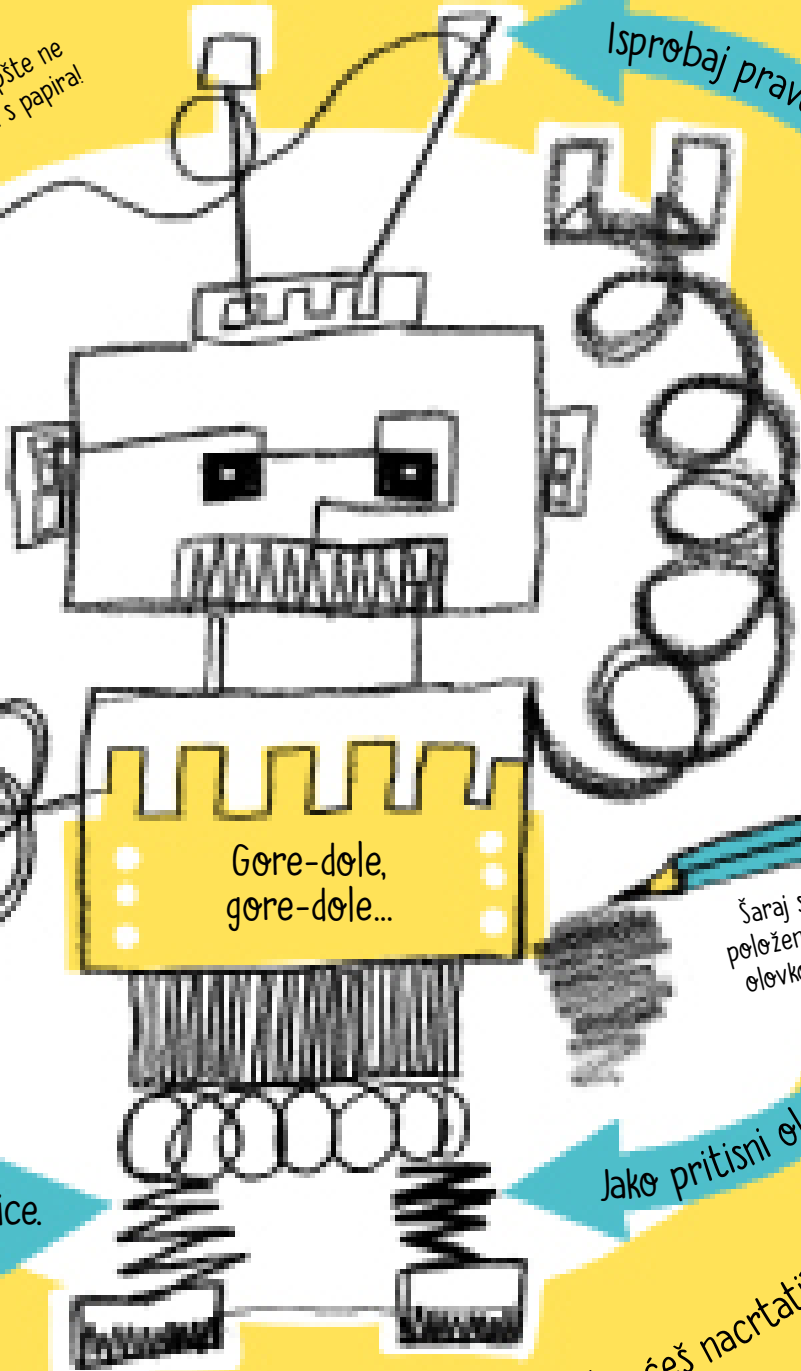
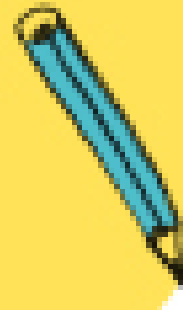
Slonovi imaju svoj
„jezik“! Pogledaj
stranicu 102.

UZMI OLOVKU

Uzmi papir i olovku i kreni da vučeš liniju.

Trudi se da uopšte ne odližeš olovku s papira!

Isprobaj prave linije.



Pa nacrtaj spiralu.

Gore-dole,
gore-dole...

Šaraj s
položenom
olovkom.

U cikcak do dna stranice.

Jako pritisni olovkom.

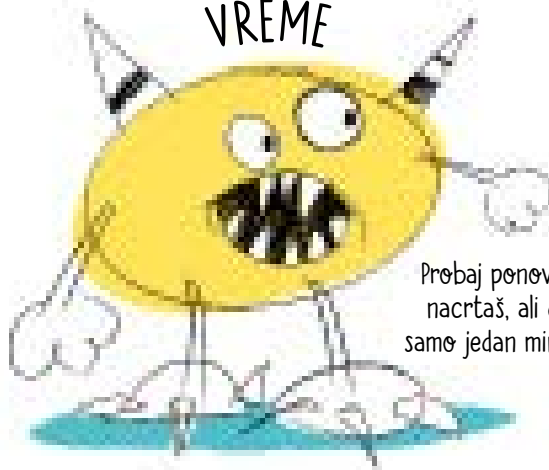
Šta ćeš nacrtati?

PRECRTAJ



Pre crtaj ovo
čudovište na
papir:

POBEDI VREME



Probaj ponovo da ga
nacrtáš, ali daj sebi
samo jedan minut za to.

NE GLEDAJ DOLE

Ovog puta gledaj samo u čudovište
koje crtaš. Nemoj da gledaš u papir
na kom crtaš.



NE VIRI



Sad zatvori knjigu.
Po sećanju nacrtaj
čudovište na novom
listu papira.

Ponovo nacrtaj čudovište,
ali drugom rukom, ne
onom kojom pišeš.

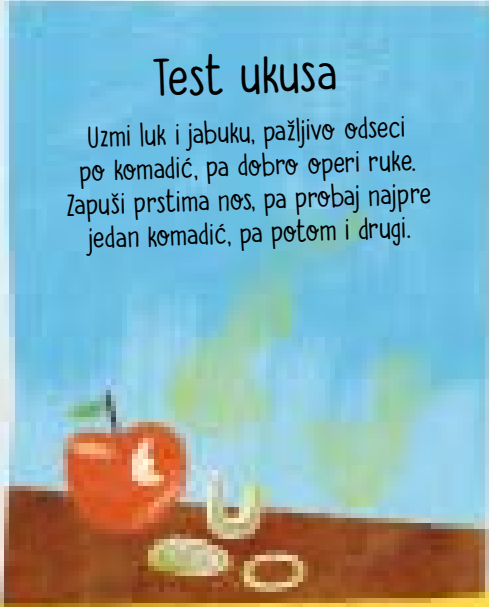


TESTIRAJ ČULA

Neprestano se služimo svojim čulima, čulom vida, sluha, mirisa i dodira, ali da li stvarno smemo uvek da se pouzdamo u njih?

Test ukusa

Uzmi luk i jabuku, pažljivo odseci po komadić, pa dobro operi ruke. Zapuši prstima nos, pa probaj najpre jedan komadić, pa potom i drugi.



Da li ti je teško da im razlikuješ ukus? To je zato što nam čulo mirisa mnogo pomaže u tome da odredimo ukus.

Prevrtljivi dodir

Napravi kuglicu od plastelina, pa je kotrljaj po stolu ukrštenih prstiju i zatvorenih očiju.



Imaš li osećaj da kotrljaš dve kuglice? Pošto ti kuglica dodiruje spoljne strane oba prsta, tvoj mozak misli da ima dve kuglice.

Uoči

Možeš li da uočiš dva slova N u moru slova M?

MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMNM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM
MMMMMMMMMMMMMMMM

Pošto slova M i N izgledaju slično, a u tabeli su većinom slova M, tvoj mozak misli da su sva slova M.

Uhvati muvu

Igraj ovu igru u paru, na nekom tihom mestu, da testiraš svoje čulo sluha.

Jedan igrač, „muva“, treba nežno da trlja palac i kažiprst dok pomera ruku tamo-amò. Drugi treba zatvorenih očiju da osluškuje gde je „muva“ i da pokuša onom prvom da uhvati prste koje trlja.



Nastavi da ispituješ čula



1

Obriši jezik papirnim ubrusom da bude suv, pa na njega stavi malo šećera. Da li ti se čini da je šećer manje sladak nego inače?

To je zato što supstance iz hrane moraju najpre da se rastvore u pljuvački da bismo mogli lepo da osetimo njihov ukus.

2

Napravi spisak deset mirisa koje voliš i deset mirisa koje ne podnosiš.

Naučnici procenjuju da većina ljudi može da razlikuje 1.000.000.000.000 mirisa. To je ceo bilion!

3

Sedi kraj otvorenog prozora i zabeleži sve zvuke koje čuješ. Onda zatvori oči i ponovo pažljivo oslušni. Da li sad čuješ i neke druge zvuke?

Čulo sluha nam se izoštri kad zatvorimo oči i isključimo čulo vida.

OTKRIJ I DRUGE OSEĆAJE...



Ravnoteža

Zavrti se ukruo deset puta. Da li ti se vrti u glavi i kad se zaustaviš?

Naravno. To je zato što ti se još nije smirila tečnost u uhu koja nam pomaže da održimo ravnotežu, pa tvoj mozak misli da se i dalje vrtiš.



Propriocepcija

Možeš li zatvorenih očiju da dotakneš svoj nos?

Da

Čak i kad zatvoriš oči, tačno znaš gde ti se nalazi nos. Taj osećaj sopstvenog tela i svest o njemu naziva se propriocepcija.

Sinestezija

Probaj da slušaš muziku i da u isto vreme nešto crtaš po papiru. Da li te muzika navodi da koristiš određene boje ili da crtaš određene oblike i šare?

Postoje ljudi koji zaista mogu da vide zvuke, da osete ukus oblika i osete miris reči. Ta sposobnost kad se nekoliko čula spoji, pa drugačije opažamo, naziva se sinestezija.



NAPRAVI POZORIŠTE SENKI

Zadivi publiku tako što ćeš rukama napraviti senke raznih životinja.

Sačekaj da padne mrak, pa uperi lampu u zid. Pogasi sva druga svjetla u sobi.



Drži ruke ispred lampe tako da se na zidu vide njihove senke.

Kad latamaš šakama, pojavice se **ptica** u letu.



Mrdaj prstima, pa će **zec** mrdati ušima.



Pas će lajati ako spajaš i odvajаш male prste.



Spuštaj i podiži prste da **slon** pomeru surlu.



Lupkaj šakama ili **krekodilovim** čeljustima.



Drži tanka papirića između prstiju biće jezik **zmije**.



A SAD... DODAJ SCENOGRAFIJU

Skupi pesnicu i napravi **PUŽU** kuciću.



Iseci razne oblike od kartona.



Selotejpom zalepi slamke na njih.

Zamoli nekog da ih drži ispred lampe da imaš još senki na zidu.

Prstima leve ruke napravi **JELENU** rogove.



Pozorište senki

Neki izvođači koriste za svoje predstave pažljivo izrezane lutkice od kartona s pokretnim delovima tela. Prema jednoj kineskoj legendi, prva takva lutka napravljena je pre više od dve hiljade godina, a evo i zašto.

Car Vu je bio skrhan bolom. Njegova voljena Li je umrla.



Kad bi samo neko mogao nekako da je oživi.



Čuvši careve molbe, mađioničar Šao Veng napravio je od kože lutku nalik Li i obukao je u njenu odeću.



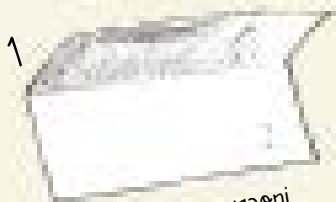
Šao Veng se sakrio u šator obasjan bakljama i spremio se da izvede svoju predstavu.



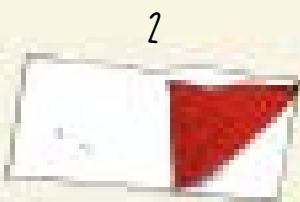
Kad je pao mrak, car Vu se oduševio kad je video kako se Liina senka ponovo kreće.

IGRAJ SE AVIONČIĆEM

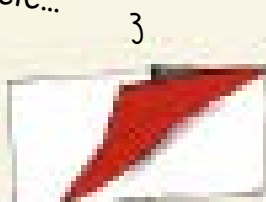
NAJPRE napravi aviončić...



1 Presavij pravougaoni papir napola.



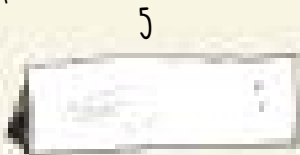
2 Savij donji desni ugao do sredine.



3 Ponovo savij presavijeni deo do sredine.



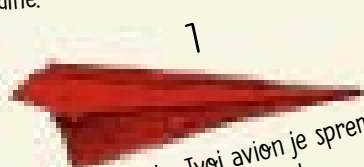
4 Presavij ga još jednom.



5 Preokreni papir.



6 Ponovi korake 2, 3, i 4 na ovoj stranici.

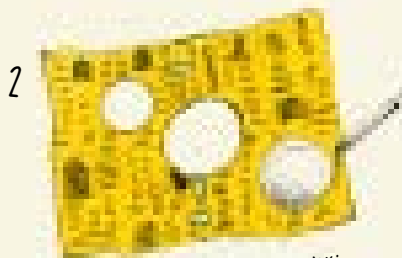


7 Raširi krila. Tvoj avion je spreman za poletanje!

ONDA napravi mete...



1 Uzmi dva lista novina i spoj ih selotejpom.

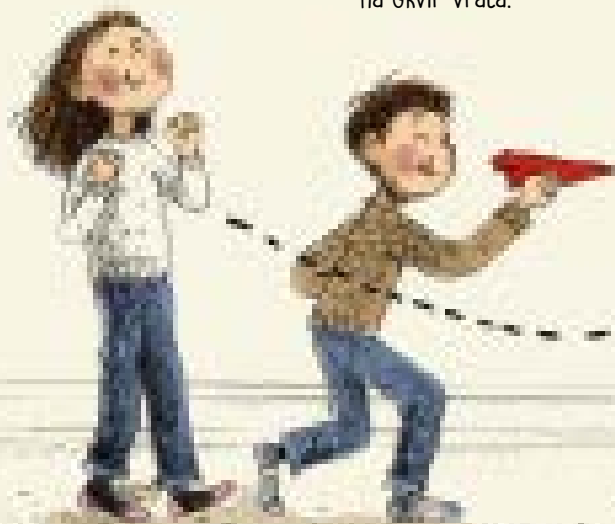


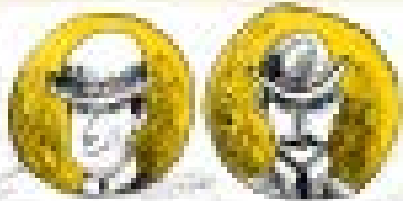
2 Uzmi posude raznih veličina, opcrtaj ih na novinama, pa iseci krugove.



3 Zalepi selotejpom prorezane novine na okvir vrata.

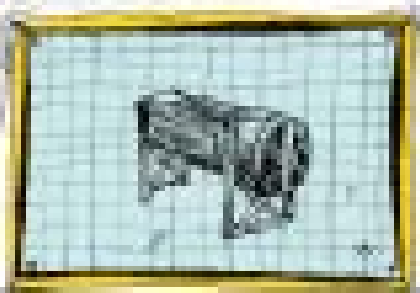
Uhvati avion pri sredini i baci ga da poleti.





PRVI LETAČI

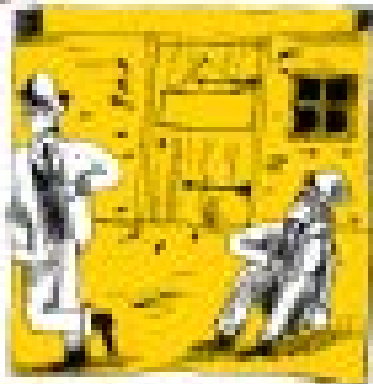
Pre više od stotinu godina braća Vilbur i Orvil Rajt napravili su prvi avion koji je na sopstveni pogon mogao da uzleti i sleti.



Braća su isprobavala različit dizajn krila u aero-tunelu posebno napravljenom u tu svrhu...



... dok nisu pronašli najbolji.



Njihovom mehaničaru Čarliju Tejloru trebalo je šest nedelja da napravi motor. A onda je Rajt flajer bio spreman da poleti.



Vilbur i Orvil su bacali novčić da odrede ko će od njih pilotirati.



Dobijaš poene kad god ti aviončić preleti kroz rupu. Što je manja rupa, to je veći broj poena.

Možeš i da označiš koliko poena koja rupa nosi.

