

МАТЕМАТИКА ЗА МАЛЕ ГЕНИЈАЛЦЕ

6–7 година

Матје Кене

Превела Аника Дачић



мала лагуна

Наслов оригинала

Mathieu Quénee

Jeux de maths des petits génies: du CP au CE1

Copyright © 2019 Larousse

Translation copyright © 2020 за српско издање,
ЛАГУНА

Матје Кене

**МАТЕМАТИКА ЗА МАЛЕ ГЕНИЈАЛЦЕ:
6–7 ГОДИНА**

За издавача: Дејан Папић

Лектура и коректура: Драгослав Баста

Слој и њерелом: Предраг Бујић

Тираж: 2000

Штампа и њовез: Артпринт МЕДИА, Нови Сад

Издавач: Лагуна, Београд

www.laguna.rs

CIP – Каталогизација у публикацији
Народна библиотека Србије, Београд

51(02.083.2)
51-8

КЕНЕ, Матје

Математика за мале генијалце :
6-7 година / Матје Кене ; превела Аника
Дачић. - Београд : Лагуна, 2020 (Нови
Сад : Артпринт медиа). - 79 стр. : илустр. ;
20 cm

Превод дела: Jeux de maths des petits
génies / Mathieu Quénee. - Тираж 2.000.

ISBN 978-86-521-3807-4

COBISS.SR-ID 16453385

ПОРУКА АУТОРА

Игра је главни посао сваког детета. Зато се дете најбоље концентрише док се игра. А зар има ичег бољег од учења кроз забаву? Постоји ли бољи начин да се учи и обнавља градиво?

ИДЕЈА КЊИГЕ:

Да би дете учило кроз игру, математички задаци у овој књизи представљени су као део забавне гусарске авантуре. Активности прилагођене узрасту помоћи ће детету да усвоји основна математичка знања.

ТЕМА:

Гусари су одувек били једна од омиљених тема у дечјим играма и маштаријама. Зато су све активности у овој књизи обједињене баш овом темом. Док откривају острва на којима се крије изгубљено благо, упознају капетане бродова и учествују у поморским биткама, ваша деца ће се забавити и истовремено вежбати математику.

ЗАГОНЕТКЕ:

Деца воле када се пред њих стави изазов или загонетка коју треба да реше. Овом књигом желимо да постигнемо управо то: да подстакнемо њихову радозналост, да их мотивишемо да истражују, откривају и уче.

САМОСТАЛНОСТ У УЧЕЊУ:

Једна од идеја ове књиге јесте и подстицање детета да самостално учи и решава задатке. У томе ће помоћи једноставна упутства и илустрације које прате активности. Али то никако не значи да не треба да се прикључите гусарској авантури и помогнете детету уколико задаци постану тешки.





САДРЖАЈ

ЗАГОНЕТКА 1 СТР. 8

ПУТОКАЗ 1 – КАКО ГУСАРИ БРОЈЕ? СТР. 8

ПУТОКАЗ 2 – МАПА ИЗГУБЉЕНОГ
БЛАГА СТР. 9

ПУТОКАЗ 3 – КРОКОМАТИШ СТР. 10

ПОМОРСКА БИТКА СТР. 12

СКРИВЕНА ПОРУКА СТР. 14

МОЗГАЛИЦА 1 – ЛОГИКА НА ПЛАЖИ .. СТР. 15

ТАЈНА ОСТРВА С БЛАГОМ СТР. 16

НАЈБОГАТИЈЕ ОСТРВО СТР. 18

САКРИЈ БЛАГО СТР. 19

МИСТЕРИОЗНА ЖИВОТИЊА СТР. 20

МОРСКИ СУДОКУ СТР. 21

ЗАГОНЕТКА 2 СТР. 22

ПУТОКАЗ 1 – ИЗГУБЉЕНА ЂУЛАД СТР. 22

ПУТОКАЗ 2 – КРОКОМАТИШ СТР. 23

ПУТОКАЗ 3 – ПОТРАГА ЗА БЛАГОМ СТР. 24

ГУСАРСКИ СУДОКУ СТР. 26

ПОТАПАЊЕ БРОВОВА СТР. 27

ОДЛИЧАН ПОГОДАК! СТР. 28

ПОМНОЖИ СА ДВА СТР. 30

МОЗГАЛИЦА 2 – ПОДИГНУТА ЈЕДРА .. СТР. 31

МОЗГАЛИЦА 3 – 5 ПО 5 СТР. 32

ВРЕМЕ ЈЕ ЗА НАПЛАТУ СТР. 33

ЗАГОНЕТКА 3 СТР. 34

ПУТОКАЗ 1 – ГУСАРСКИ БРОД СТР. 34

ПУТОКАЗ 2 – БИТКА ГУСАРА СТР. 35

ПУТОКАЗ 3 – КОЦКЕ И КВАДРИ СТР. 36

НУЛА ИЛИ ПЕТ? СТР. 38

МОЗГАЛИЦА 4 – ДОБРО ИЗАБЕРИ СТР. 39

ШЕТЊА ПО ОСТРВИМА СТР. 40

МОЗГАЛИЦА 5 – У ПРАВО ВРЕМЕ СТР. 42

ОПАСНИ ЗБИРОВИ СТР. 43

РЕМЕК ДЕЛО СТР. 44

ТАЈНИ ЦРТЕЖ СТР. 45

БИТКА НА ПУЧИНИ СТР. 46

ДВА ПО ДВА СТР. 47

МОЗГАЛИЦА 6 – КРАЂА БЛАГА СТР. 48

МОЗГАЛИЦА 7 – ГУСАРСКА
ТАБЛИЦА СТР. 49

ЗАГОНЕТКА 4 СТР. 50

ПУТОКАЗ 1 – КОЛИКО БЛАГА! СТР. 50

ПУТОКАЗ 2 – ШТА ЈЕ ТЕЖЕ? СТР. 51

ПУТОКАЗ 3 – ОСТРВО С БЛАГОМ СТР. 52

БРОДИЋ ОД ПАПИРА СТР. 54

ТРИ МАЛА ГУСАРА СТР. 55

НА ПЛАЖИ СТР. 56

ГУСАРСКО ОДУЗИМАЊЕ СТР. 57

ПАР, НЕПАР СТР. 58

ПОМНОЖИ СА 5! СТР. 59

ВРЕЊИЦЕ С БЛАГОМ СТР. 60

ГУСАРСКИ ШЕШИР СТР. 61

МОЗГАЛИЦА 8 – ПУНИМ ЈЕДРИМА
НАПРЕД! СТР. 62

КОЛИКО ЈЕ ПАРОВА? СТР. 63

ЗАГОНЕТКА 5 СТР. 64

ПУТОКАЗ 1 – КАРИПСКИ УРАГАН СТР. 64

ПУТОКАЗ 2 – БЕРМУДСКИ ТРОУГАО .. СТР. 65

ПУТОКАЗ 3 – ТАЈФУНСКА ОЛУЈА СТР. 66

РЕШЕЊА СТР. 67

САДРЖАЈ ПРЕМА ГРАДИВУ

БРОЈАЊЕ И ЛОГИКА

БРОЈАЊЕ ОД 1 ДО 10	СТР. 8, 31, 62
ДВОЦИФРЕНИ БРОЈЕВИ ДО БРОЈА 30	СТР. 9
ДВОЦИФРЕНИ БРОЈЕВИ ДО БРОЈА 40	СТР. 9
УПОРЕЂИВАЊЕ БРОЈЕВА	СТР. 12–13, 31, 62
ЈЕДИНИЦЕ И ДЕСЕТИЦЕ	СТР. 18–19
ПАРНИ И НЕПАРНИ БРОЈЕВИ	СТР. 58, 63
РАЧУНСКЕ ОПЕРАЦИЈЕ СА ДЕСЕТИЦАМА	СТР. 18–19, 28–29
ЛОГИЧКИ ЗАДАЦИ С НИЗОВИМА	СТР. 15
СУДОКУ	СТР. 21, 26

РАЧУНСКЕ ОПЕРАЦИЈЕ

МЕНТАЛНА АРИТМЕТИКА (САБИРАЊЕ)	СТР. 10, 31, 40–41
МЕНТАЛНА АРИТМЕТИКА (ОДУЗИМАЊЕ)	СТР. 23, 40–41
ЈЕДНАЧИНЕ СА НЕПОЗНАТОМ	СТР. 22, 16–17
ТАБЛИЦЕ МНОЖЕЊА БРОЈЕВИМА 2 И 5	СТР. 14, 20, 30, 38, 45, 59
САБИРАЊЕ ДВОЦИФРЕНИХ БРОЈЕВА	СТР. 12–13, 43
ОДУЗИМАЊЕ ДВОЦИФРЕНИХ БРОЈЕВА	СТР. 57, 64–66
БРОЈАЊЕ ПО 2, 5 И 10	СТР. 32, 47, 55

ГЕОМЕТРИЈА

КРЕТАЊЕ ПО МАПИ	СТР. 24
КООРДИНАТНИ СИСТЕМИ	СТР. 27, 46, 49
ЦРТАЊЕ ПОМОЋУ ЛЕЊИРА	СТР. 48
СКЛАПАЊЕ МОДЕЛА	СТР. 54, 61
РЕПРОДУКОВАЊЕ ЦРТЕЖА (ПИКСЕЛИ)	СТР. 44, 56
ПРЕПОЗНАВАЊЕ ГЕОМЕТРИЈСКИХ ОБЛИКА	СТР. 34–35, 49
ПРЕПОЗНАВАЊЕ ГЕОМЕТРИЈСКИХ ТЕЛА	СТР. 36
ПОЛОЖАЈ ПРЕДМЕТА У ПРОСТОРУ	СТР. 39

ВЕЛИЧИНЕ И МЕРЕ

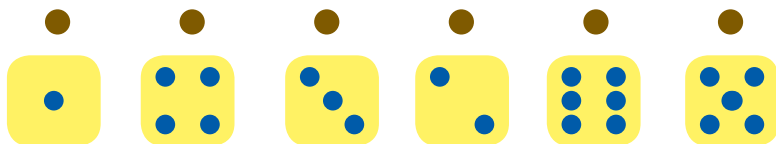
РАЧУНАЊЕ ТЕЖИНЕ ПРЕДМЕТА И УПОРЕЂИВАЊЕ	СТР. 50–52
РАЧУНАЊЕ НОВЧАНИХ ВРЕДНОСТИ	СТР. 33, 60
ЧИТАЊЕ ВРЕМЕНА НА ЧАСОВНИКУ	СТР. 42



ЗАГОНЕТКА 1

ПУТОКАЗ 1 – КАКО ГУСАРИ БРОЈЕ?

Повежи број који коцкица показује са одговарајућим бројем прстију на руци гусара а затим искористи табелу да испод сваке коцкице упишеш одговарајуће слово. Ово ће ти помоћи да пронађеш први путоказ.



1	2	3	4	5	6
Г	А	С	У	И	Р

ПУТОКАЗ 1:



ПУТОКАЗ 2 – МАПА ИЗГУБЉЕНОГ БЛАГА

Помози овом гусару да пронађе благо. Жутом бојом обој бројеве од 10 до 21, а плавом бројеве од 31 до 45. Два слова која ћеш добити представљају твој други путоказ.



66	84	1	69	60	83	58	3	77	30	78	61
71	21	11	19	13	2	28	31	88	76	40	89
85	20	49	6	54	68	97	39	42	99	37	4
29	10	8	56	86	26	70	21	32	38	44	67
27	14	79	64	93	57	71	24	87	75	33	55
65	17	94	80	53	72	90	59	5	34	45	98
73	16	18	12	15	22	52	36	35	41	81	7
50	95	62	96	74	63	23	91	82	25	92	51

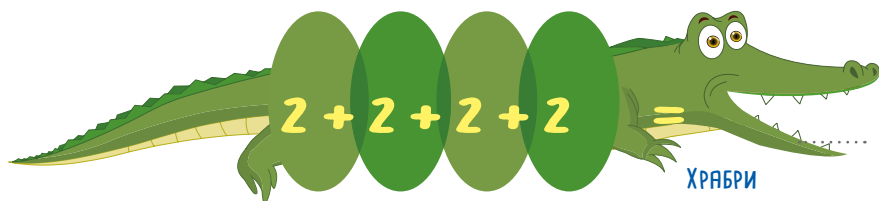
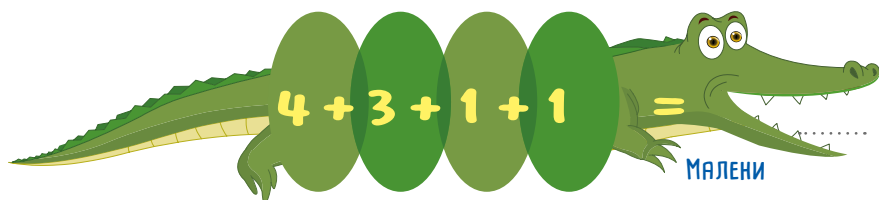
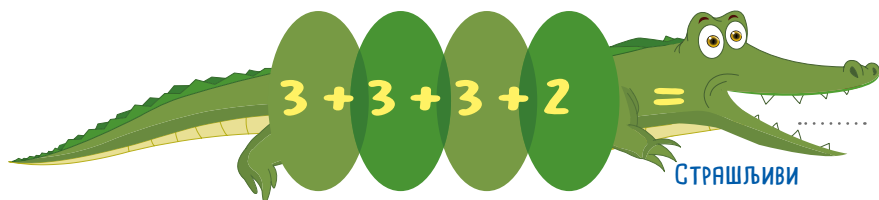
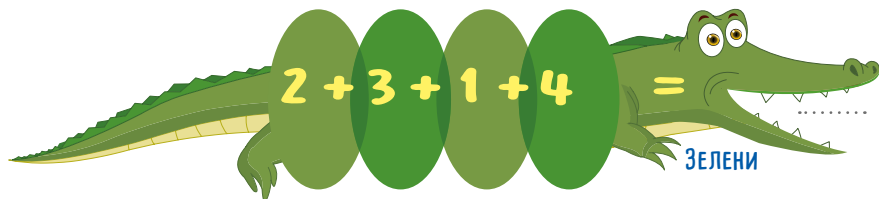


ПУТОКАЗ 2:



ПУТОКАЗ 3 – КРОКОМАТИШ

Сабери бројеве на телу сваког крокодила и упиши збир поред његових уста. Реч која се налази поред крокодила са најмањим збиром је твој путоказ.



ПУТОКАЗ 3:



ЗАГОНЕТКА 1



Упиши сва три путоказа са претходних страница и добићеш реченицу која ће ти нешто рећи о овој дружини са путог острва.

ПУТОКАЗ 1:

ПУТОКАЗ 2:

ПУТОКАЗ 3:

