

MOŽDANO RAZGIBAVANJE

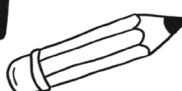
za
**Pametnu
decu**



Zadaci i rešenja

Garet Mur

Ilustracije
Kris Dikason



Garet Mur

MOŽDANO RAZGIBAVANJE ZA PAMETNU DECU

Za izdavača
Dejan Papić

Urednik
Zoran Penevski

Slog i prelom
Stefan Ivanković

Lektura i korektura
Dragoslav Basta

Tiraž
3.000

Beograd, 2018.

Štampa i povez
Margo-art, Beograd

Izdavač
Laguna, Beograd
Resavska 33

Klub čitalaca: 011/3341-711
www.laguna.rs • info@laguna.rs

The book cover features a central title in large, bold, dark gray letters: "MOŽDANO RAZGIBAVANJE za Pametnu decu". Above the title, there are two cartoon brain characters. One brain on the left wears glasses and holds playing cards, while another brain on the right wears a cap and rides a bicycle. A large question mark is positioned above the title. Below the title, a pencil and a globe are shown. The background is white, framed by a decorative border of interconnected circles and lines.

MOŽDANO RAZGIBAVANJE za Pametnu decu

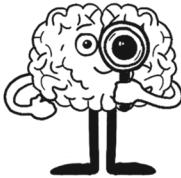
Prevela
Eli Gilić

A small cartoon brain character wearing glasses and a cap, holding a small flag, is positioned at the bottom center. Below it, the publisher's name is written in a stylized font: "mala laguna".

mala laguna

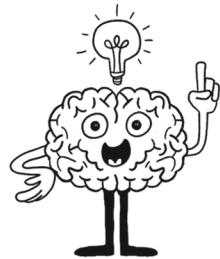


Naslov originala
Brain Gaming for Clever Kids



Puzzles and solutions © Gareth Moore

Illustrations and layouts © Buster Books 2018



Translation copyright © 2018 za srpsko izdanje, LAGUNA



CIP - Каталогизација у публикацији
Народна библиотека Србије, Београд

51-8

МУР, Гарет, 1975-

Мојдано разгледавање за паметну децу / [задаци и решења
Garet Mur ; илустрације Kris Dikason] ; превела Eli Gilić. - Београд
: Laguna, 2018 (Београд : Margo-art). - [192] стр. : илстр. ; 20 см.
- (Мала Laguna)

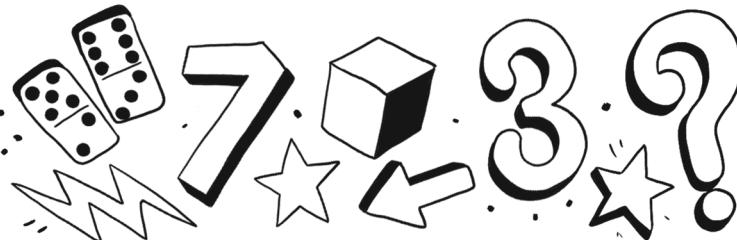
Prevod dela: Brain Gaming for Clever Kids / Gareth Moore. -
Подаци о ауторима преузети из колофона. - Тираж 3.000.

ISBN 978-86-521-2994-2

1. Дикасон, Крис

а) Математичке игре

COBISS.SR-ID 265790732



UVOD

Jesmo li spremni za izazove koji će nam razgibati mozak? U ovoj knjizi ćaš naći sto jednu moždanu razgibavalicu osmišljenu da ti prodrma svaku vijugu mozga. Možeš rešavati igrice redom koji ti odgovara, ali postaju teže kako se odmiče pa ne bi bilo loše početi od početka i nastaviti redom.

Na vrhu svake stranice je polje u koje možeš zapisati koliko ti je vremena bilo potrebno da rešiš igru. Slobodno možeš praviti beleške na stranama – to je dobar način da pratiš tok misli dok rešavaš zagonetke. Na kraju knjige je nekoliko praznih strana na kojima možeš da vežbaš.

Pročitaj jednostavna uputstva na početku svake stranice pre nego što se uhvatiš ukoštač sa zagonetkom. Ako zapneš, ponovo pročitaj uputstva za slučaj da ti je nešto promaklo. Piši grafitnom olovkom da možeš da brišeš i pokušaš ponovo.

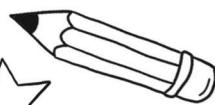


UVOD

Ako i dalje ne ide, možeš pitati nekog odraslog. Ali znaš li da je tvoj mozak moćniji nego njihov? Kako postajemo stariji, tako iz glave izbacujemo mnoga toga jer mislimo da nam više nije potrebno. A to znači da možda bolje rešavaš ove igrice od odraslih.

Ako **STVARNO** zaglibiš, slobodno zaviri u rešenja na kraju knjige pa pokušaj da prokljuviš kako smo došli do njih.

A sad, srećno i lepo se zabavil!



Upoznajmo majstora moždanih razgibavalica:

Garet Mur

Doktor Garet Mur je majstor zagonetki i pisac brojnih knjiga zadataka za vežbanje moždanih vijuga.



Napravio je sajt na kojem možemo onlajn razdrmati mozak, BrainedUp.com, kao i sajt na kojem možemo onlajn da rešavamo zagonetke – PuzzleMix.com. Garet je doktorirao na Univerzitetu Kembridž.



Neka
MOŽDANO
RAZGIBAVANJE
počne

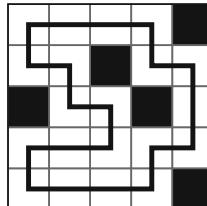
MOZGALICA 1



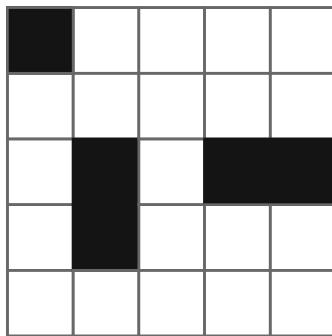
VREME

Upozli svoj pametan mozak i povuci jednu liniju koja prolazi kroz sva bela polja na donjem crtežu. Možeš koristiti samo vodoravne i uspravne crte. Linija ne može da prelazi preko same sebe niti da prođe kroz bilo koje polje više od jednom.

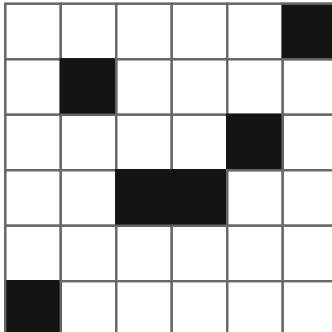
Evo jednog primera da vidiš
kako to izgleda:



a)



b)





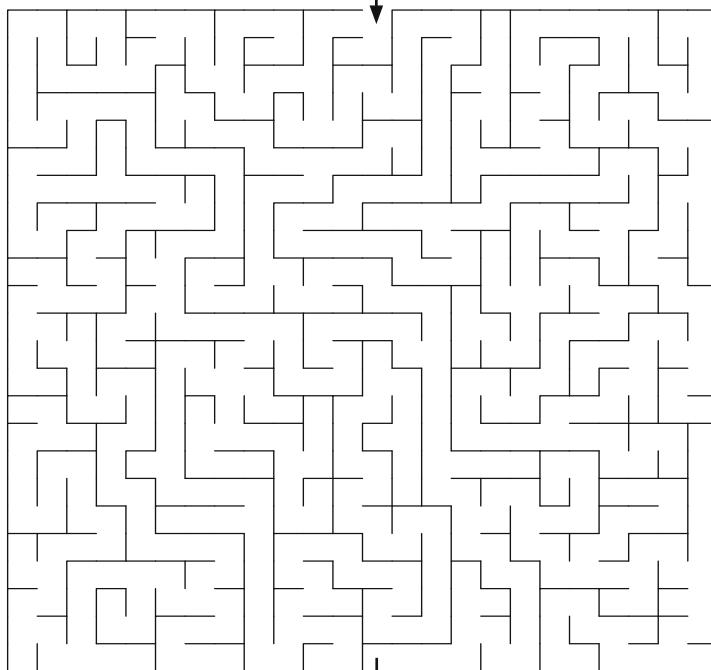
VREME



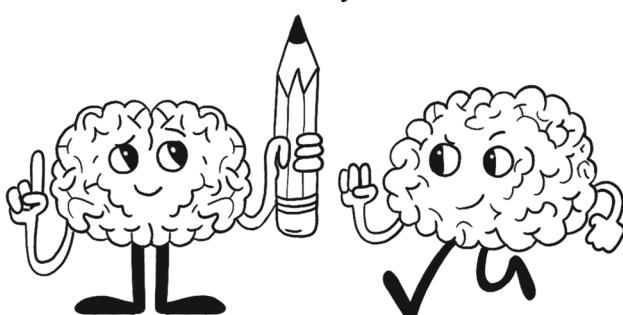
MOZGALICA 2

Prođi kroz ovaj labyrin što brže možeš, ali pazi da ne skreneš pogrešno i završiš u čorsokaku!

Početak



Cilj



MOZGALICA 3



VREME

Možeš li da popuniš prazna polja kako bi se u svakom kvadratu našli svi brojevi od 1 do 16, koji će činiti brojčani niz?

PRAVILA

- Moraš da počneš od broja 1 pa onda da napreduješ do 2, 3, 4 i tako do kraja. Moraš da se krećeš samo kroz polja koja se dodiruju.
- Možeš da se krećeš levo, desno, nadole i nagore između polja, ali ne i dijagonalno.

Evo jednog primera da vidiš kako to izgleda:

5		7		11
	1		9	
3		15		13
	17		23	
19		21		25



5	6	7	10	11
4	1	8	9	12
3	2	15	14	13
18	17	16	23	24
19	20	21	22	25

	9	8	
11			2
16			3
	14	5	



VREME

MOZGALICA 4

Isprobajmo koliko smo vešti u rešavanju sudoku slagalica. Moraš da staviš brojeve od 1 do 4 samo jednom u svaki red, svaku kolonu i svako obeleženo 2×2 polje.

Evo jednog primera da vidiš kako to izgleda:

1		2	
	4		2

→

4	2	3	1
1	3	2	4
3	4	1	2
2	1	4	3

4	1		
		4	2

MOZGALICA 5

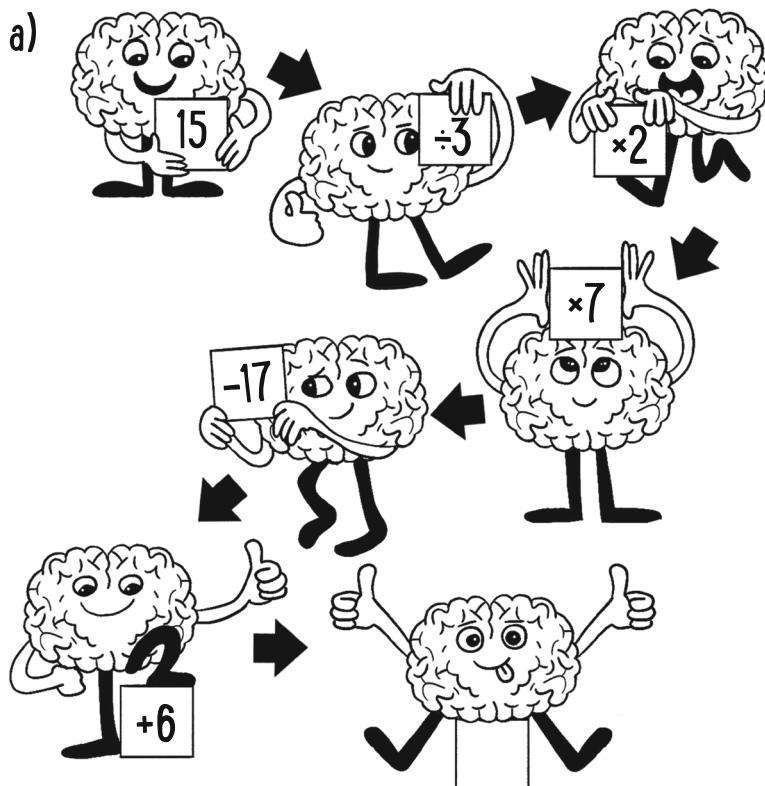
Ovi pametni mozgaši zadali su ti matematičke zadatke. Počni od broja na početku svakog lanca, zatim prati strelice i uputstva.

Recimo, u donjem lancu, trebalo bi da počneš od broja 15, potom da ga podeliš sa 3, zatim da taj rezultat pomnožiš sa 2 i dalje rešavaš zadatke do kraja lanca.

Napiši konačne rezultate u prazna polja na kraju svakog lanca.

POČETAK

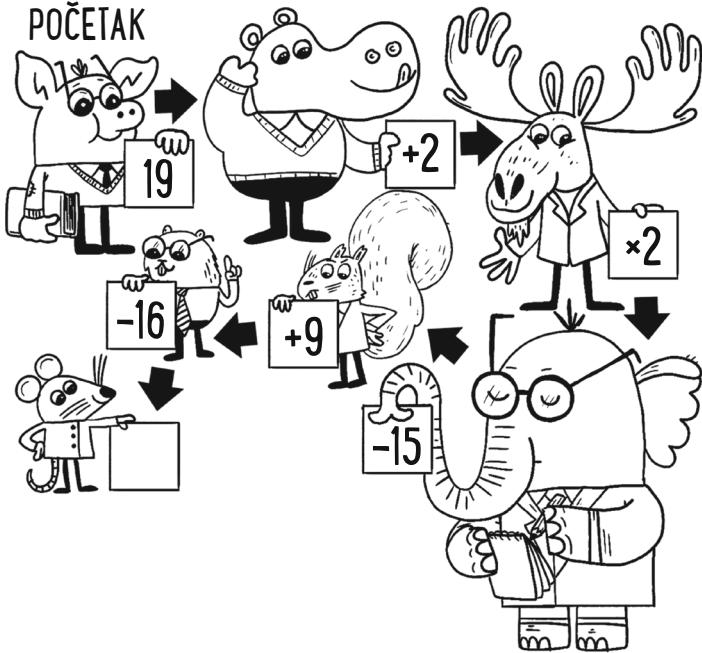
a)





VREME

b) POČETAK



v)

