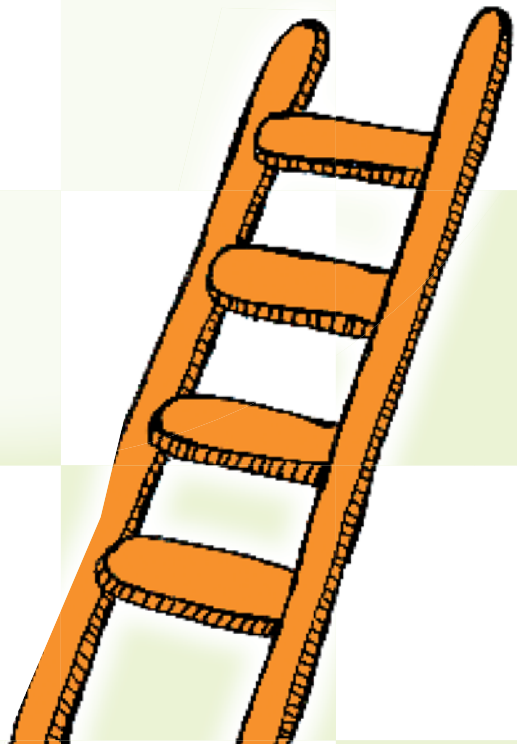
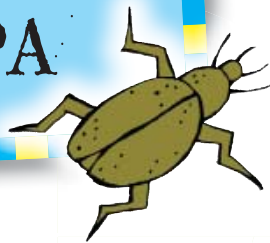


КУБЪНЕ ИГРЕ!



ЛОВ НА ДИНОСАУРА



Шта ти треба

- мала играчка, диносаур ако имаш

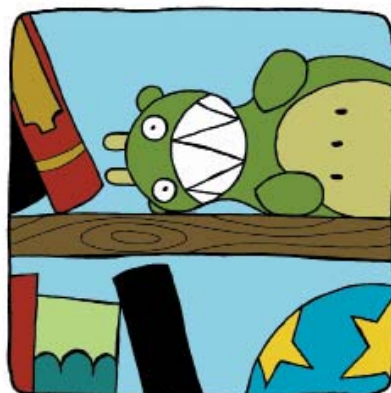
Диносаур где се крије?

Видео га нико није!

Тежина: ★ Играча: 2 или више



1 Један играч негде у соби сакрије играчку од осталих.



2 Сакриј је негде где је није лако наћи, али не и немогуће.

Сакриј је на полици за књиге или код телевизиора. Не стављај је у корпу за веш – никад је неће наћи!

3 Потом остали играчи улазе у собу и претражују је да нађу играчку.

Победник је...

Онај ко пронађе диносаура – онда је на њега ред да га сакрије.

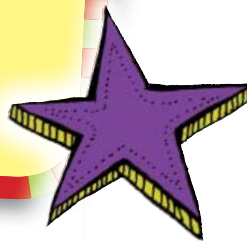
Сам си?

Затвори очи и заврти се, па баци диносаура. Поново се заврти, отвори очи и почни да га тражиш.

Знаш ли?

Некада се ова игра звала „пронаћи напрстак“. Напрстак је мали предмет у облику чашице који се ставља на прст кад се шије – савршен да се сакрије.

УМЕТНИЧКА ДЕЛА



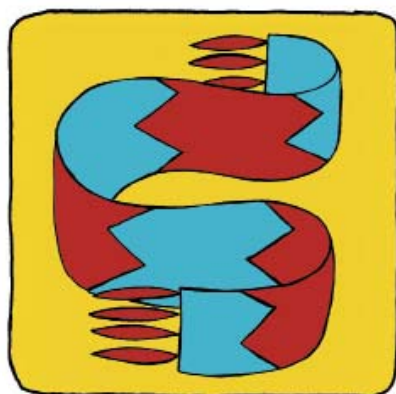
Шта ти треба

- шал
- оловка
- папир

Мислиш цртање је лако?

Очи вежи и видећеш – није тако!

Тежина:  Играча: било колико



2 Други играч
задаје ти шта
да нацрташ
– на пример, своју
кућу, себе или неку
животињу.

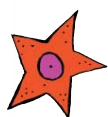


1 Вежи шалом
очи или их
само затвори –
али не варај!

Сам си?

Изазови себе да
нацрташ нешто – и не
вири!

3 Мораш да
нацрташ шта
ти је задато
а да не вириш у
папир. Кад будеш
погледао, смејаћеш
се шта си нацртао!



Чик ако можеш!
Одреди нешто што
задати предмет мора
да има, рецимо тачан
број прозора на кући.

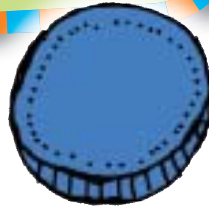
Победник је...

Нико. Ова игра служи
само за забаву.

ПАРИЦЕ У КАСИЦИ

Парицу по парицу
и напуниш касицу!

Тежина: ★ Играча: 2 или више



Шта ти треба

- 10 жетона или новчића по играчу
- 3 коцкице
- чинијица или шоља

1 Сваки играч бира број од један до шест. Ако их двоје игра, онда бирају по три броја. Ако их игра троје, свако бира по два броја.



3 Значи, ако је бачено 1-5-5, играч који је одабрао број један ставиће у касицу један новчић, а онај који је одабрао пет ставиће два.

★
2 Један по један, баците све три коцкице. Ако се појави ваш број, ставите новчић или жетон у касицу.

Победник је...

Онај ко први убаца све своје новчиће у касицу.

Сам си?

Бирај бројеве па види колико ћеш пута морати да бацаш коцкице да све своје новчиће убациш у касицу.

Знаш ли?

Ова се игра зове још и „помози суседу“ јер ћеш вероватно бацити број који је неко други одабрао и тако му помоћи да се реши новчића.

СПОЈИ ПАРОВЕ



Шта ти треба
.....

- предмети у пару попут чарапа или ципела

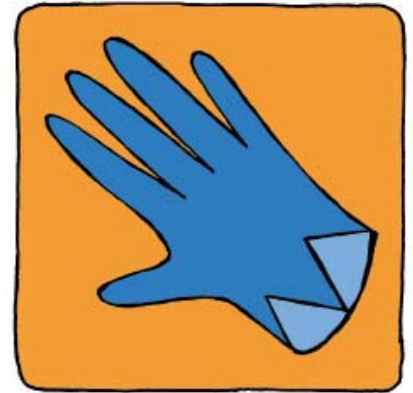
Чарапица знаш ли где је?

Мирис прати и ето је!

Тежина:  Играча: 2 или више



- 1 Узми више ствари у пару и посакривај од сваке по једну по кући.



Знаш ли?

Ако би ову игру играо са Џошуом Мелером из Америке, то би трајало вечно! Он има 600 пари конверс патика!

- 2 Сваком играчу се да друга ствар из пара, а задатак му је да нађе одговарајући предмет.

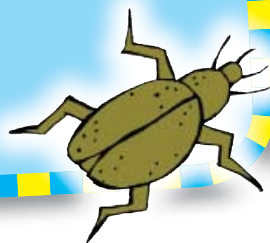
- 3 Ако тражиш плаву рукавицу, а нашао си црвену – не важи се. Мораш да нађеш одговарајући пар.

Победник је...
Онај ко први пронађе одговарајући предмет.

Сам си?

Пронађи ствари које иду заједно – на пример рекет и лоптицу или кашику и виљушку.

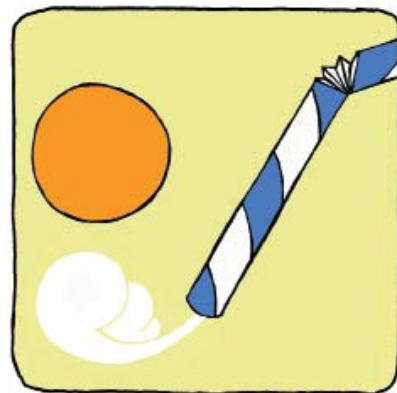
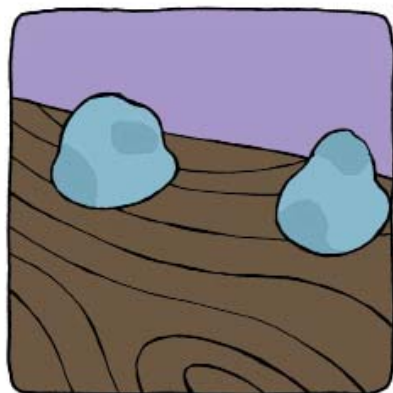
ОДУВАЈ МЕ!



Требају ти јака плућа,
као да је супа врућа!

Тежина:  Играча: било колико

1 Играј ову игру ако не смеш да играш фудбал у кући. Можеш да је играш на столу или на поду.



2 Постави гол на оба краја „тере-на“. Можеш да га означиш комадићима пластелина.

3 Циљ је да противнику даш гол. Лоптицу помераш тако што дуваш у њу кроз сламчицу. Не смеш да је дотичеш сламчицом!

Сам си?

Направи мини-полигон са препрекама од пластелина па спроведи лоптицу дувајући у њу.

Чик ако можеш!

Постави „играче“ на терен, на пример каменчиће или играчке, да служе као одбрана.

Победник је...

Онај ко први постигне три гола.

ЖАНДАРИ



Шта ти треба
.....
• шпил карата

Жандар каро, треф и пик –
ко је овде победник?

Тежина:  Играча: до 4



3 Вуците карте
из шпила
док их све не
искористите.

Победник је...

Играч који има нај-
више карата на свом
жандару кад се
шпил потроши.

1 Издвоји жандаре из
шпила. Сваки играч
бира по једног.
Стави све жандаре на
сто окренуте лицем.
Остатак шпила стави
пřed жандара.

2 Играчи редом
вуку прву
карту и окре-
ћу је. Ако је истог
знака као и жан-
дар ког је одабрао,
ставља је на њега.
Ако није, ређа је
на гомилу одбаче-
них карата.

Сам си?

Играј са два жандара, с
једним црним и другим
црвеним, па види који
ће победити.

Знаш ли?

Жандар, или пуб, на
картама је означен
словом J.

ДОТЕРАЈ СЕ!

На себе навуци
шта ти је при руци!

Тежина:  Играча: 2 истобројне екипе



1 Обе екипе имају по врећу одеће. То може бити нека смешна одећа за летовање попут шешира, јапанки или шарених кошуља или било који други комад одеће. Ставите их на столицу.

2 Играјте ову игру као штафету. Први играч отрчи до столице, навуче сву одећу из вреће, оптрчи око столице, скине се, стави одећу у врећу и врати се на место.

3 Сви играчи редом треба да отрче до столице и да се обуку и свуку.

Победник је...
Екипа која прва заврши.

Сам си?

Задај себи време – можеш ли да обавиш задатак за мање од два минута?

Знаш ли?

Јапанке су у старом Египту носили само важни људи, што се може видети на њиховим сликама по зидовима.

НАЂИ НА СЛИЦИ



Шта ти треба

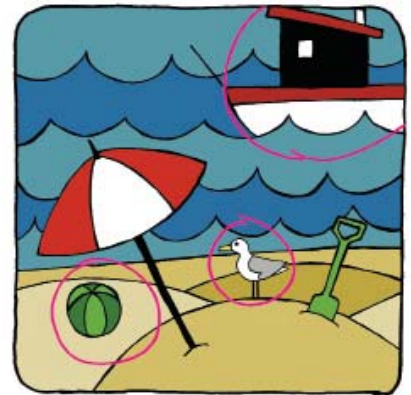
- часопис или туристички водич
- оловке

Погледај добро слику ту.
Видиш ли неку ствар на У?

Тежина:  Играча: било колико



2 Сваком играчу се да слика и зада једно слово. Одабери честа слова као што је И, К, П или С.



1 Потражи у часопису слике на којима има много предмета. Дobar су ти избор слике са људима на плажи или у луна-парку.

Сам си?

Ово је баш добар начин да испуниш време ако си сам.

3 Заокружи предмете који почињу задатим словом.

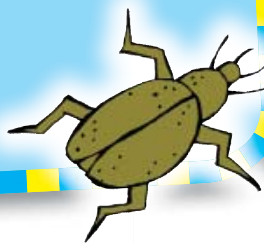
Знаш ли?

У српском језику највише речи почиње словом П.

Победник је...

Нико, пошто на неким сликама има више предмета него на осталима.

ЧАРАПИЦА



Чарапица свашта крије,
досадно ти никад није!

Тежина:  Играча: 2 истобројне екипе



2 Једна особа са стране зна шта се налази у обе доколенице и извикује предмет који екипе треба да му донесу.



1 Обе екипе добију по доколеницу која је напуњена ситним предметима као што су играчкице, бомбоне, кликери и новчићи.

Чик ако можеш!
Напуни чарапу па пробај да нађеш две исте ствари, бомбоне исте боје или новчиће исте вредности.

3 При сваком извлачењу вади се само по један предмет, па уме баш да нервира ако тражиш црвени кликер, а упорно извлачиш плави! Поен осваја она екипа која прва донесе тражени предмет.

Сам си?
Отежај игру тако што ћеш ставити у чарапу два већа предмета која ће ти сметати, на пример јабуку или кромпир.

Победник је...
Екипа са највише поена на крају игре.

РАТ КАРТАМА



Шта ти треба
.....
• шпил карата

Промешај добро, па карту вуци.

Губи ко има више у руци!

Тежина:  Играча: 2 или више (најбоље 4-5)

1 Играчима се разделе све карте. У реду је ако неко има једну више.



3 Онај ко спусти краља започиње нови круг тако што спушта најмању карту.

Знаш ли?

За време Другог светског рата карте су помогле америчким војницима који су пали у заробљеништво. Слане су им посебне карте на којима је била мапа тог краја како би могли да испланирају бекство.

2 Први играч десно од онога који је делио спушта најмању карту на сто. Нека то буде четворка херц. Играч који има петицу херц ставља је на четворку и тако редом до краља херц.

Победник је...

Онај ко први остане без карата.

Сам си?

Стави кечеве на сто, па преврћи карте тражећи двојке, па тројке и тако редом. Колико пута мораш да окренеш шпил да би поређао карте у све четири боје?